제1회 「디지털 아이디어 빅뱅」 관련 추가 안내사항

“KDB 및 KDB IT의 Annual Hackathon을 지향합니다.”

2019-09

# 진행일정

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **일정** | **단계** | **비고** |
| 2019-09-27 | **팀 구성 및 기획** | * 참가팀 구성, 아이디어 기획·구상 * 아이디어 기획 내용 서면 제출 |
| 2019-11-18 | **공모 마감** | * 아이디어 결과 서면 제출 * 개발트랙 구현물 제출 * 연구트랙 결과물은 아이디어 결과서에 포함해 제출하되, 희망 시 별도 결과 문서로 분리해 제출 가능 |
| 2019-11-22 | **1차 평가(예비)** | * 포상 규모의 2배수 선정 * 대면 시연 없음. |
| 2019-11-27 | **2차 평가(최종)** | * 시연 및 발표(프레젠테이션) |

고려사항

* 팀 구성 및 기획 단계 이후에도 참가 의사 있을 경우 참가팀 구성하여 참가 가능
* 아이디어 기획 내용 제출은 참가팀 및 참가팀별 진행 내용을 파악하기 위함이며 아이디어 기획 단계에 평가 절차는 없음.(평가 절차는 1차 및 2차 평가 시에만 이뤄짐.)
* 2019-11-18까지 구현 및 연구를 진행하며, 구현 및 연구 활동의 시작은 참가팀 구성 직후 즉시 시작 가능(팀 구성 및 기획 단계 일정과 무관하게 2019-09-27 전부터 실제적인 활동 개시)
* 서면 제출물(문서 산출물 ‘아이디어 기획·결과서’) 관련 양식은 별도 제공
* 1차 평가는 제출물을 기반으로 대면 절차 없이 진행
* 1차 평가에 선정(2차 평가 대상) 참가팀은 2차 평가용 시연 및 발표 자료(프레젠테이션)를 준비

# 평가기준

* 1차 평가(비대면), 2차 평가(대면/시연)
* 각 차수 평가 시 5개 등급으로 평가(1 ~ 5등급)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **평가항목** | **배점** | | **비고** |
| **1차** | **2차** |
| **문서 산출물 완성도** | 개발 10  연구 20 | - | * 기획 의도와 결과, 기대효과가 가독성 있게 잘 전달되는지? |
| **구현 산출물 완성도** | 개발 10  연구 0 | - | * 실행 가능한(executable) 프로그램, 스크립트, 코드 등인지? |
| **기술·개념 수준** | 15 | 20 | * 수준 있는 기술 및 개념을 활용했는지? |
| **참신성 및 독창성** | 20 | 25 | * 당행에 도입되지 않았던 참신한 시도인지? * 독창적인 요소의 도입, 또는 기존 요소의 독창적인 적용에 해당하는지? |
| **실제 업무 활용성** | 25 | 30 | * 실제 IT·Biz 업무에 현실성 있게 적용 가능한 구상인지? * (개발) 정규 운영 시스템으로 채택 시 효익이 큰지? * (연구) 정규 업무 절차 등으로 반영 시 효익이 큰지? |
| **전행 확산 가능성** | 20 | 25 | * 전행에 확산 적용 가능성이 높고 그 적용 가치가 큰지? * (개발) 정규 운영 시스템 채택 시 전행 임직원에 제공될 직간접적 효익이 큰지? * (연구) 전행 정규 업무 절차로 채택될 때 효익이 큰지? 또는 IT 정규 업무 절차로 채택될 때 전행 임직원에 제공될 직간접적 효익이 큰지? |
| **계** | 100 | 100 |  |

# FAQ

개요

1. 이 공모전의 취지가 뭔가요?
   * 디지털 전환 기술·개념을 직접 기획, 구현하고, 실제 업무로의 적용을 시도해 봄으로써,
   * 업무 생산성 향상에 기여하고, 성취의식 고양하며,
   * 디지털 전환 마인드와 역량을 조직 내 상시화하는 데 있습니다.
2. 결과가 좋을 경우 실제 업무에 활용한다는 말인가요?

* 우수작(최우수상, 우수상 등) 및 활용도가 높다 판단되는 아이디어는 실제 업무에 채택해 활용할 예정입니다.
* 필요 시 정보화사업이나 SR 등으로 확장 구현할 예정입니다.(이때 요구사항으로 제출한 결과물이 쓰이게 됩니다.)

1. 이 공모전을 정례화할 계획이 있나요?

* KDB IT가 중심이 되어 전행이 참가하는 Annual Hackathon으로 정립하는 게 목표입니다.
* 매년 정해진 시점에 개최하여 아이디어를 발현할 기회를 제공함으로써, 개개인이 상시적으로 아이디어를 Build-Up해 구체화하고 이를 바탕으로 다시 아이디어를 이끌어 내는 선순환 구조를 만들고자 합니다.

참가 관련

1. 정말 자율적으로 참가하면 되나요?
   * KDB의 Hackathon으로 발전해 나가는 게 목표입니다. 자율적이고 자유로운 분위기가 가장 중요합니다. 개개인의 자율에 따른 참가 결정과 자유로운 참가팀 구성이 원칙입니다.
   * 선후배·동료 간 참가의 권장, 권유, 독려는 물론이고, 같이 팀을 만들자는 섭외, 제안도 가능합니다. 그러나 최종적인 선택은 개인에게 달려 있습니다.
2. 결과물의 완성도가 어느 정도여야 하나요?
   * 개발트랙, 연구트랙 모두, 결과물의 완성도에 대한 부담은 없다 보면 됩니다.
   * 우수한 평가를 받기 위해서는 완성도가 중요하겠으나, 그렇다고 최소한의 완성도나 품질을 요구하지 않습니다.
   * 아이디어와 의향만 있다면 주저하지 않고 참가하셨으면 합니다. 많은 참가 부탁드립니다.
3. 참가한 뒤 사정상(업무, 개인사 등) 마무리를 못하거나 계획한 결과를 내는데 실패할까봐 걱정입니다.
   * 아이디어와 의향이 있다면 큰 부담 없이 참가해 주십시오. 최종 결과가 미흡하거나 미완성 상태라 하더라도 아무런 부담감을 드리지 않습니다.
   * 원하는 성과를 내지 못하더라도, 시도 자체에 가치가 있습니다. 실패로부터의 교훈을 얻을 수 있다면 그것만으로도 의미가 큽니다.
4. 정규 업무와 같이 진행하려니 많이 힘듭니다.
   * 참가 활동 또한 업무의 일환으로 보시고 참가를 결정하시되 개인적인 ‘워라밸’(Work-Life Balance)은 꼭 챙기시기 바랍니다.
   * 정규 업무에 바쁜 가운데 큰 결심을 하신 분들을 위해, 참가 활동을 수행하는 간에 정규 업무에 준한 지원을 할 예정입니다.

진행 관련

1. 활동 수행하기 원활한 작업 환경을 지원해 주나요?
   * IT본부의 경우 하남 이전 후 스마트 오피스 환경을 최대한 활용해 Agile Discussion이나 기타 활동을 편리하게 진행할 수 있습니다.
2. (개발트랙) 업무 활용성을 감안할 때 개발 결과물을 어느 정도 수준으로 구현해야 하나요?
   * 운영 AP, DB와 직접 영향을 주고 받는 구현은 사실상 어렵습니다.
   * 업무의 효율성, 생산성을 높이고 통찰력 있게 일할 수 있는 '보조적인 수단'을 구상하는 게 현실성 있는 선택입니다.
3. (개발트랙) 프로토타입이라는 게 정의가 모호합니다. 어느 정도이죠?
   * 아이디어가 구현 가능하고 당행 시스템에 접목 가능함을 시연을 통해 보여주기 충분한, 실행 가능한(executable), 프로그램(스크립트, 코드 등)를 말합니다.
   * 오류 처리 기능, 인터페이스 요소 등까지 감안한 구현이면 가장 좋겠으나, 2개월이라는 제한된 기간에 구현하고, 정해진 시간 동안 시연해야 하므로, 각 팀이 어디에 중점을 둘지 선택과 집중을 잘 해야 합니다.
4. TFT, 스터디 등 다른 활동과 겹쳐 진행하려니 부담이 되네요.
   * TFT, 스터디 등 다른 활동도 중요합니다. 다만, TFT나 스터디 등으로부터 얻은 지식이나 경험, 도출된 결과물을 정리하는 김에, 보다 가다듬어 공모전에도 제출한다면 일석이조가 아닐까 합니다.

# 문서 산출물 제출 양식(목차) – ‘아이디어 기획·결과서’

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **목차** | **내용 및 비고** | **제출 시점(단계)** | |
| **기획(2019-09-27)** | **결과(2019-11-18)** |
| **개요(배경, 도입)** |  | 제출 대상 O | 제출 대상 O  (전체 목차를 제출하되 필요 시 아이디어 기획 단계 제출 내용을 수정, 보완) |
| **아이디어 설계 내용 또는 연구 목적** | * 스케치, 도식 등 유연한 작성 방식도 가능 |
| **활용(적용)한 주요 기술요소 및 개념** | * 디지털 전환 관련 기술(개념)인 경우 강조 |
| **구현 및 연구 내용 및 설명** | * (개발) 구현물의 실행 환경 및 실행 방법 안내 포함 * (연구) 적절한 연구 결과물 양식 선택(컨설팅 보고서, 학술 논문 등) | 제출 대상 X |
| **아이디어의 기대효과 및 효익** | * 실제 업무에 활용할 때 얻을 수 있는 기대효과(효익) |
| **확대 적용(IT본부 및 전행) 고려사항** | * 개략적인 확대 적용 방안 * 제약사항 및 해결방안 |
| **기타사항** | * 목차 외 추가할 내용 |

고려사항

* 문서 산출물 양식과 관련, 상기 목차의 각 항을 포함할 경우 형식, 양식, 작성 방식 등은 자유롭게 선택 가능
* 문서 산출물 분량과 관련, 개발·연구트랙 동일하게 총 10 페이지 내외로 구성
* 범용 문서 포맷 중 자율 선택해 작성(docx, hwp, pdf 권장)

# 문서 산출물 제출 양식(Sample Template) – ‘아이디어 기획서’

제1회 「디지털 아이디어 빅뱅」 아이디어 기획서(양식)

**Ⅰ. 기본 사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **공모팀명** |  | **팀원(3명 이내)** |  |
| **아이디어 제목** |  | | |

**Ⅱ. 아이디어 기획 내용**

**<개요 및 배경>**

*내용 기술*

**<아이디어 설계 내용> or <아이디어 연구 목적>**

*내용 기술*

**<주요 기술요소 및 개념>**

*내용 기술*

※ 아이디어 기획서는 아웃라인 수준으로 약식 작성  
※ 향후 아이디어 결과서 작성시 기획서 내용을 확장, 보완해 포괄 작성

# 문서 산출물 제출 양식(Sample Template) – ‘아이디어 결과서’

제1회 「디지털 아이디어 빅뱅」 아이디어 결과서(양식)

**Ⅰ. 기본 사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **공모팀명** |  | **팀원(3명 이내)** |  |
| **아이디어 제목** |  | | |

**Ⅱ. 개요**

*내용 기술*

**Ⅲ. 아이디어 설계 내용 or 아이디어 연구 목적**

*내용 기술*

**Ⅳ. 주요 기술요소 및 개념**

*내용 기술*

**Ⅴ. 구현 내용 및 설명 or 연구 내용 및 설명**

*내용 기술*

**Ⅵ. 기대효과 및 효익**

*내용 기술*

**Ⅶ. 확대 적용(IT본부 및 전행) 고려사항**

*내용 기술*

**Ⅷ. 기타사항**

*내용 기술*